

# Plug-in d'export de Revit 2017 vers Artlantis 6

## 1- Introduction

## 2- Instructions d'installation

## 3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2017

## 4- Mettre à jour un projet précédemment travaillé dans Artlantis

## 5- Informations complémentaires...

## 1- Introduction

Le plug-in Revit exporte vers Artlantis 6 au format de fichier **.atl**.

Requis : Revit 2017 et Artlantis Render ou Studio 6.

NB : Les fichiers .atl exportés ne pourront être relus avec des versions antérieures à Artlantis 6.

L'export prend en compte :

- ▲ – toutes les vues 3D.
- ▲ – la situation géographique (l'héliodon).
- ▲ – les noms des éléments graphiques (matières).
- ▲ – les couleurs des éléments 3D.

## 2- Installation

Quittez Revit 2017

Double cliquez sur l'installer **ATL6-for-Revit2017\_Setup.msi** suivre les instructions qui s'affichent.

## 3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2017

Dans Revit la vue courante doit être une Vue 3D orthographique. Autrement une vue en perspective ou en plan ne permettra pas l'export. Ceci est dû à une limitation du Kit de développement de Revit.

Néanmoins, toutes les vues 3D de Revit sont exportées orthographique et perspective.

Comment créer une vue Orthographique 3D ? (Reportez vous également à l'aide de Revit).

- 1- Ouvrez une vue en plan, coupe ou élévation.
- 2- Cliquez sur l'onglet Vues > Créer panneau > Vue 3D > Caméra.
- 3- Dans la barre d'Options, effacez les options perspectives.
- 4- Cliquez ensuite dans le dessin pour positionner la caméra, puis cliquez de nouveau pour établir le point de visée.

Comment exporter de Revit vers Artlantis ?

Dans le menu **Compléments>Outils externes>Export to Artlantis Render-Studio 6**. Le fichier sera sauvegardé en **atl** format natif d'Artlantis.

#### **4- Comment mettre à jour un projet Artlantis lorsque le projet Revit a été modifié ?**

Pour récupérer les Shaders, textures, lumières, héliodons et points de vues réglés dans le fichier Artlantis vous devrez à partir d'Artlantis utiliser la commande «Utiliser **un fichier de référence...** ».

Exportez un nouveau fichier .atl de Revit, ouvrir ce nouveau fichier à partir du menu **Fichier > Utiliser un fichier de référence...** pointez le fichier .atl cochez les cases pour récupérer les options désirées **Lumières, Héliodons**, points de vues, Animations.

NB : Vous référez à l'aide en ligne d'Artlantis menu **Aide > Aide Artlantis Ouverture > Utiliser un fichier de référence...**

#### **5- Plus d'information...**

<http://www.artlantis.com/index.php?langue=en>

www.artlantis.com

Abvent Paris 58 rue Saint-Lazare 75009 Paris France

Tél. 01 53 01 05 05

Fax 01 53 01 05 00

email : commercial@abvent.com

Abvent juin 2017

©2017\_Abvent\_www.abvent.com tous droits réservés. Artlantis est une marque déposée d'Abvent. Les autres produits et sociétés citées sont les marques déposées des détenteurs respectifs.